



๕๓๑๐
 สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
 กระทรวงศึกษาธิการ
 กรุงเทพมหานคร ๑๐๓๐๐

ที่ ศธ ๐๔๑๒๘/๑๓๕๕

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
 กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๒๙ เมษายน ๒๕๖๗

เรื่อง ประชาสัมพันธ์โรงเรียนเข้าร่วมโครงการ Samsung Solve for Tomorrow 2024

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ทุกเขต

สิ่งที่ส่งมาด้วย เอกสารประชาสัมพันธ์โครงการ Samsung Solve for Tomorrow 2024 จำนวน ๑ ชุด

ด้วย บริษัท ไทยซัมซุงอิเล็กทรอนิกส์ จำกัด กำหนดดำเนินโครงการ Samsung Solve for Tomorrow 2024 โครงการประกวดนวัตกรรมและไอเดียธุรกิจเพื่อแก้ปัญหาสังคม สำหรับนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย โดยเปิดรับสมัครเข้าร่วมโครงการตั้งแต่วันที่ ๑๕ พฤษภาคม - ๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๗ โดยมีเป้าหมายให้นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย ได้มีโอกาสเข้าร่วมรับการอบรมพัฒนาทักษะกระบวนการคิด แก้ปัญหา พัฒนานวัตกรรม และการทำแผนธุรกิจ

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน พิจารณาแล้ว เห็นว่าโครงการดังกล่าวเป็นโครงการที่ช่วยส่งเสริมการพัฒนาการเรียนรู้ของนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย จึงขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประชาสัมพันธ์เชิญชวนให้โรงเรียนในสังกัดที่มีความสนใจ และมีคุณสมบัติตามหลักเกณฑ์ที่กำหนดสมัครเข้าร่วมโครงการดังกล่าว โดยสามารถสมัคร และศึกษารายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่เว็บไซต์ <https://www.solvefortomorrow.in.th> ตั้งแต่วันที่ ๑๕ พฤษภาคม - ๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๗ รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

เรียน ดร. รศกช. สวัสดิ์

บริหารเรียนการสอน สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา

ขอแสดงความนับถือ

(นางอุรุร จันทพงษ์ ผู้แทนผู้สำเร็จราชการ)

ผู้อำนวยการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
 ทางการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

๒๙ เม.ย. ๖๗

ผู้อำนวยการสำนักงานบริหารการมัธยมศึกษา

โทร. ๐ ๒๒๔๘ ๕๙๗๗

โทรสาร ๐ ๒๒๔๘ ๕๙๕๑

- ๙๗/๕๖

(นางอุรุร จันทพงษ์ ผู้แทนผู้สำเร็จราชการ)

ผู้อำนวยการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน

“เรียนดี มีความสุข”

โครงการ Samsung Solve for Tomorrow 2024

ที่มา

บริษัท ไทยซัมซุง อิเลคโทรนิคส์ จำกัด มีแนวริบายการดำเนินโครงการเพื่อสังคม ด้านการศึกษาในประเทศไทย มาอย่างต่อเนื่องตั้งแต่ปี 2554 โดยมีเป้าหมายมุ่งส่งเสริมการพัฒนาทักษะแห่งอนาคตให้กับเยาวชนและบุคลากรด้านการศึกษา ผ่านโครงการส่งเสริมการเรียนรู้อันหลากหลาย อาทิ โครงการ Samsung Smart Learning Center ซัมซุง สร้างพลังการเรียนรู้สู่อนาคต โครงการ Samsung Career Discovery ค้นพบตัวเอง ค้นพบอาชีพ เป็นต้น

นับตั้งแต่ปี 2565 บริษัท ไทยซัมซุง อิเลคโทรนิคส์ จำกัด ได้ปรับการดำเนินโครงการเพื่อสังคมให้สอดคล้องกับแนวทางของซัมซุงโกลบอล จึงได้เริ่มโครงการ Samsung Solve for Tomorrow การประกวดนวัตกรรมและไอเดียธุรกิจเพื่อแก้ปัญหาสังคม อันเป็นโครงการระดับสากล มีเยาวชนเข้าร่วมแล้วกว่า 3.7 ล้านคน จาก 67 ประเทศทั่วโลก (ในปี 2566 โครงการ Samsung Solve for Tomorrow ได้รับเกียรติจาก สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.) เป็นภาคีร่วมดำเนินโครงการ)

ผลการดำเนินโครงการ ในปีที่ผ่านมา มียอดผู้สมัครเข้าร่วม 966 ทีม หรือ 3,864 คน เป็นนักเรียนระดับมัธยมปลาย 2,898 คน ที่ปรึกษาทีม 966 คน ในจำนวนนี้ทุกคนได้เข้ารับการอบรม Design Thinking และ Entrepreneurship โดยมีผู้ผ่านหลักสูตร ได้รับเกียรติบัตร จำนวน 2,758 คน นอกจากนี้ โครงการต่างๆ ที่เยาวชนพัฒนาส่งเข้าประกวดยังแสดงถึงคุณภาพที่โดดเด่น ทั้งในด้านการแก้ปัญหาชุมชน และศักยภาพการเป็นธุรกิจนวัตกรรมที่สร้างสรรค์

ในปีนี้ โครงการ Samsung Solve for Tomorrow ยังคงมุ่งส่งเสริมการพัฒนาเยาวชนและบุคลากรทางการศึกษา ผ่านการจัดประกวดโครงงานนวัตกรรมและไอเดียธุรกิจเพื่อแก้ปัญหาสังคม และ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าความร่วมมือที่เกิดขึ้นระหว่าง ไทยซัมซุงฯ และ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.) จะช่วยแพร่กระจายความรู้ หนุนเสริมให้เกิดการพัฒนาทักษะแห่งอนาคต และ เพิ่มขีดความสามารถในการสร้างสรรค์ Soft Power ขับเคลื่อนเศรษฐกิจและประเทศให้เติบโตขึ้น

เป้าหมายการดำเนินโครงการ

1. สร้างนักคิดแก้ปัญหา ด้วยการพัฒนาชุดทักษะแห่งอนาคตที่สำคัญ ให้กับครูและนักเรียน อย่างกว้างขวางที่สุด ผ่าน workshop และ กระบวนการทำโครงงานกลุ่ม ทักษะเหล่านี้ได้แก่ ทักษะการเรียนรู้เข้าใจ และคิดแก้ปัญหา ทักษะเทคโนโลยีสารสนเทศ ทักษะการสื่อสาร และ การทำงานร่วมกับผู้อื่น ฯลฯ

2. เสริมให้พัฒนานวัตกรรม โดยส่งเสริมให้เยาวชนใช้ความรู้ ทั้งทักษะวิชาการ และทักษะแห่งอนาคตที่เป็น soft skills นำมาสร้างสรรค์นวัตกรรม เพื่อแก้ปัญหาให้สำเร็จลุล่วง
3. หนุนสู่การลงมือทำให้อย่างยั่งยืน โดยเสริมทักษะการสร้างโมเดลธุรกิจ (Business Model Generation) และทักษะการเป็นผู้ประกอบการ (Entrepreneurship) ให้กับครูและนักเรียน ซึ่งจะเปลี่ยนนวัตกรรมจากแบบจำลองสู่ธุรกิจที่เป็นจริงได้

แนวทางการดำเนินงาน

1. เปิดรับผู้สมัครโดยกว้างขวาง
2. จัดการอบรมเชิงปฏิบัติการออนไลน์ เรื่อง Design Thinking และ Business Model ให้แก่ผู้สมัครทุกทีม เพื่อกระจายความรู้ด้านการพัฒนาโครงการนวัตกรรม เสริมทักษะวิคิด โดยมีวิทยากรผู้เชี่ยวชาญ มีวิธีการสอนที่ทันสมัย
3. จัดการอบรมเชิงปฏิบัติการ on site ให้ความรู้ด้านการพัฒนาโครงการ และ นำเสนอโครงการ โดยร่วมกับวิทยากร และ นักวิจัยที่เชี่ยวชาญ
4. ให้การสนับสนุนด้านเงินทุน และอุปกรณ์ โดย
 1. ผู้เข้ารอบรองชนะเลิศ Semi-Final Round 20 ทีม จะได้รับเงินสนับสนุน ทีมละ 4,000 บาท และให้ยืมอุปกรณ์ของซัมซุงเพื่อใช้ตลอดการพัฒนาโครงการ
 2. ผู้เข้ารอบชิงชนะเลิศ Final Round 10 ทีม จะได้รับเงินสนับสนุน ทีมละ 8,000 บาท และให้ยืมอุปกรณ์ของซัมซุงเพื่อใช้ตลอดการพัฒนาโครงการ
5. ให้การสนับสนุนด้านเทคนิคและองค์ความรู้ผ่านการทำงานร่วมกับนักวิจัย โดยทีมที่ผ่านการคัดเลือกเข้ารอบรองสุดท้าย 10 โครงการ จะได้รับการสนับสนุนให้คำปรึกษา (Coaching & Mentoring) จากนักวิทยาศาสตร์และนักวิจัย จากมหาวิทยาลัยชั้นนำของประเทศ และจากสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.)
6. สร้างแรงบันดาลใจ ด้วยรางวัลและประสบการณ์ศึกษาดูงานในประเทศสาธารณรัฐเกาหลี

คุณสมบัติ และ เงื่อนไข การรับสมัคร

1. นักเรียนที่ศึกษาอยู่ในประเทศไทย อายุไม่เกิน 18 ปี (นับถึงวันที่สมัครเข้าร่วม)
2. เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6 หรือ ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ 1-2 หรือเทียบเท่า เช่น การศึกษาจากระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย (กศน.), บ้านเรียน (Home School) หรือ GED/ GCSE/ IGCSE เป็นต้น

3. ทีมประกวด 1 ทีม ประกอบด้วย นักเรียน จำนวน 3 คน และอาจารย์ที่ปรึกษา จำนวน 1 ท่าน หากสมัครในนามโรงเรียน โดยสมาชิกในทีมต้องมาจากสถานศึกษาเดียวกันเท่านั้น หรือผู้ปกครอง จำนวน 1 ท่าน หากสมัครในนามอิสระ

4. นักเรียน 1 คน มีสิทธิเข้าร่วมเป็นสมาชิกได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น สถาบันหนึ่งแห่งสามารถ สมัครเข้าร่วมโครงการได้มากกว่า 1 ทีม โดยต้องไม่มีรายชื่อนักเรียนซ้ำกัน (ยกเว้นอาจารย์หรือผู้ ปกครองสามารถมีชื่อเป็นที่ปรึกษาได้มากกว่า 1 ทีม สูงสุดไม่เกิน 2 ทีม)

ระยะเวลาการดำเนินโครงการ

รอบคัดเลือก (Preliminary Round)			
<p>1. เปิดรับใบสมัคร ตั้งแต่ 15 พฤษภาคม - 30 มิถุนายน 2567 สมัครได้ที่ www.solvefortomorrow.in.th หรือ สแกน QR code เพื่อ</p> <p>1) กรอกข้อมูลสมัคร ส่วนที่ 1</p> <p>2) เขียนไอเดียตั้งต้นของโครงงาน ใน ส่วนที่ 2</p> <p>3) ส่ง (upload) Video แนะนำทีม เล่าไอเดียนวัตกรรม</p> <p>ความยาวไม่เกิน 1 นาที บน Facebook พร้อมติด hashtag</p> <p>#SFT_Thailand_2024 #enabling_people #SolveForTomorrow ให้ครบถ้วนตามกำหนด</p>			
<p>2. เข้าร่วม Online Workshop และพัฒนาโครงการ ระหว่างวันที่ 6 กรกฎาคม - 9 สิงหาคม 2567</p>			
	กิจกรรม	วัน เวลา ประชุมออนไลน์	รายละเอียด
1	Introduction	6 กรกฎาคม 2567 09.00 - 10.00 น.	ผู้เข้าร่วม: สมาชิกทุกคนในทีม
2	Unit 1 การคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) 1	6 กรกฎาคม - 9 สิงหาคม 2567	ผู้เข้าร่วม: สมาชิกทุกคนในทีม (สามารถดูได้ถึงระยะกำหนด)
3	Unit 2 การคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) 2	6 กรกฎาคม - 9 สิงหาคม 2567	ผู้เข้าร่วม: สมาชิกทุกคนในทีม (สามารถดูได้ถึงระยะกำหนด)
4	Unit 3 โมเดลธุรกิจ (Business Model)	6 กรกฎาคม - 9 สิงหาคม 2567	ผู้เข้าร่วม: สมาชิกทุกคนในทีม (สามารถดูได้ถึงระยะกำหนด)
5	เปิดวงเสวนา ถาม - ตอบ Unit 4 นวัตกรรมและการเป็นผู้ประกอบการ	27 กรกฎาคม 2567 10.00 - 11.30 น.	ผู้เข้าร่วม: สมาชิกทุกคนในทีม
<p>* ผู้เข้าร่วมจะได้รับประกาศนียบัตร เมื่อเข้าร่วมการอบรมและส่งชิ้นงานครบตามกำหนด</p>			
<p>3. ส่งโครงงานนวัตกรรมเข้าประกวด ภายในวันที่ 27 กรกฎาคม - 9 สิงหาคม 2567 (18.00 น.)</p>			

1) ส่ง (upload)

1. รายงาน 2.Video หัวข้อและความยาวตามที่โครงการกำหนด

2) ประกาศผลการคัดเลือก ทาง Social Media ของโครงการฯ และอีเมล วันที่ 16 สิงหาคม 2567

3) 20 ทีมที่ได้รับการคัดเลือกจะต้องส่งหลักฐานแสดงสถานภาพทางการศึกษา พร้อมกรอกแบบฟอร์มรายละเอียดที่ทางโครงการฯ ส่งให้ทางอีเมลเพื่อยืนยันการเข้าร่วมกิจกรรม Onsite Workshop

รอบรองชนะเลิศ (Semi-final Round) ระหว่างวันที่ 16 สิงหาคม - 9 ตุลาคม 2567

1. เงินทุนพัฒนานวัตกรรมต้นแบบและโมเดลธุรกิจ 20 ทีม ทีมละ 5,000 บาท

2. เข้าร่วมการอบรมเพื่อพัฒนาโครงการ วันที่ 26 - 27 สิงหาคม 2567

- ณ โรงแรม IBIS Styles Bangkok Ratchada ที่กรุงเทพฯ
- โครงการสนับสนุนที่พักและค่าเดินทาง

3. ส่งโครงงานนวัตกรรมเข้าประกวด ภายในวันที่ 5 ตุลาคม 2567

โดย upload ชิ้นงาน

1. รายงานการพัฒนานวัตกรรม
2. Video การพัฒนานวัตกรรม
3. ภาพถ่ายกิจกรรมการพัฒนานวัตกรรม อย่างน้อย 5 ภาพ

4. นำเสนองานทางออนไลน์ วันที่ 8 ตุลาคม 2567 เวลา 09.00 - 18.00 น.

- ประชุมออนไลน์
- แต่ละทีมนำเสนอานต่อคณะกรรมการ และตอบคำถาม

5. ประกาศผลการคัดเลือก 10 ทีม ทาง Social Media โครงการฯ และอีเมล วันที่ 9 ตุลาคม 2567

รอบชิงชนะเลิศ (Final Round) ระหว่างวันที่ 9 ตุลาคม - 18 พฤศจิกายน 2567

1. เงินทุนพัฒนานวัตกรรมต้นแบบและโมเดลธุรกิจ 10 ทีม ทีมละ 10,000 บาท

2. พัฒนาลงานร่วมกับนักวิจัยและผู้เชี่ยวชาญ ระหว่างวันที่ 15 - 17 ตุลาคม 2567

3. ส่งโครงงานนวัตกรรมเข้าประกวด ภายในวันที่ 11 พฤศจิกายน 2567 โดย upload ชิ้นงาน

1. รายงานการพัฒนานวัตกรรม
2. Poster Presentation
3. Power Point Presentation
4. Video แนะนำทีมและนวัตกรรม

4. ร่วมงานพิธีมอบรางวัล วันที่ 18 พฤศจิกายน 2567

- จัดบุชนิทรรศการแสดงผลงาน ให้ผู้บริหารสถานบันอุดมศึกษา นักวิชาการ และผู้ร่วมงาน
- นำเสนอผลงานนวัตกรรมต้นแบบและแผนธุรกิจบนเวที ต่อคณะกรรมการ
- ประกาศผลการตัดสิน ทริ้มมอบรางวัลและใบประกาศนียบัตร
- โครงการสนับสนุนที่พัก (กรณีทีมเดินทางมาจากต่างจังหวัด) และค่าเดินทาง

รางวัล

รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล ทีมผู้ชนะรางวัลจะได้รับ

1. ทุนการศึกษา จำนวน 90,000 บาท
2. Samsung Tablet จำนวน 4 เครื่อง
3. โล่รางวัล และประกาศนียบัตร

รางวัลรองชนะเลิศ จำนวน 3 รางวัล ทีมผู้ชนะรางวัลจะได้รับ

1. ทุนการศึกษาจำนวน 60,000 บาท
2. Samsung Tablet จำนวน 4 เครื่อง
3. โล่รางวัลและประกาศนียบัตร

รางวัลทีมที่ผ่านเข้ารอบ 10 ทีม

1. ประกาศนียบัตร

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. ครูและนักเรียนผู้สมัครเข้าร่วมโครงการจะได้รับความรู้ด้าน Design Thinking ซึ่งเป็นวิธีคิดแก้ปัญหาและพัฒนาโครงการนวัตกรรมที่ได้รับความเชื่อมั่นจากองค์กรที่สร้างสรรค์ผลงานนวัตกรรมทั่วโลก และ วิธีสร้างฝั่งโมเดลธุรกิจ (Business Model) จากการอบรมที่โครงการฯ จัดให้
2. นักเรียนที่เข้าร่วมโครงการจะได้พัฒนาทักษะแห่งอนาคต อาทิ ทักษะการสื่อสาร ยืดหยุ่นปรับตัวการทำงานเป็นทีม ฯลฯ ซึ่งเป็นส่วนสำคัญของการทำงานสร้างสรรค์นวัตกรรม และเพิ่มขีดความสามารถในการการสร้างสรรค Soft Power ขับเคลื่อนเศรษฐกิจและประเทศให้เติบโตขึ้น
3. ครูและนักเรียนผู้เข้าร่วมโครงการประกวดได้รับแรงบันดาลใจ และเห็นความเป็นไปได้ในการพัฒนาความคิด ลู่การสร้างนวัตกรรม และทำให้เกิดเป็นโมเดลธุรกิจ ที่ทำได้จริง เป็นเศรษฐกิจสร้างสรรค์
4. เกิดตัวอย่างที่ดีของการพัฒนาบุคลากรเพื่อขับเคลื่อนประเทศด้วยพลังสร้างสรรค์ ที่เริ่มต้น และเป็นจริงได้ ตั้งแต่ในระดับโรงเรียน สู่ระดับชุมชน สู่ระดับประเทศ